? RÈGLEMENT GÉNÉRAL

> Les règles communes à tous les joueurs du serveur.

?? 1. Cadre général & comportement :

- Tous les joueurs doivent adopter une attitude respectueuse, sérieuse et cohérente avec l'univers du serveur.
- Le but du règlement n'est pas de casser le jeu, mais de protéger la qualité des scènes et l'expérience de toute la communauté.
- Le respect des joueurs, du staff et des différents styles de jeu est obligatoire en toutes circonstances.
- Le fair-play est de rigueur dans toutes les interactions RP.

> Tout propos discriminatoire, raciste, antisémite, homophobe, transphobe, ainsi que le harcèlement ou les propos haineux sont strictement interdits.

- Le harcèlement, les menaces IRL, le doxing ou toute forme d'intimidation sont interdits.
- Toute tentative de contourner le règlement ou son esprit pourra être sanctionnée ; la mauvaise foi est prise en compte dans la décision administrative.

> En cas de doute sur une situation non prévue, l'interprétation de l'administration et l'esprit du règlement prévaudront toujours.

? 2. Courtoisie & termes prohibés :

- Soyez courtois : parlez aux autres de manière calme et posée.
- Les conflits HRP entre joueurs se règlent en tickets staff, jamais en RP.

> L'usage de termes prohibés (n-word, p-word, v-word) est strictement interdit et sanctionné immédiatement.

? 3. Pseudo, noms & prénoms RP :

- Un prénom et un nom RP cohérents sont obligatoires.

- Les noms de célébrités, de personnages fictifs ou les pseudonymes troll sont interdits.
- Après un wipe ou une mort RP, interdiction de recréer le même nom/prénom et de reprendre les actions liées à l'ancien personnage.
- L'administration se réserve le droit d'exiger un changement de nom.

?? 4. Logiciels tiers, cheats & exploits :

> Cheats, macros abusives, injecteurs, mod menus ou tout logiciel procurant un avantage sont strictement interdits : ban définitif.

- L'exploitation de bugs, glitches ou failles est interdite.
- Les bugs et exploits doivent être signalés immédiatement au staff.

? 5. Comptes & multi-compte :

- Le contournement de sanction via une autre licence FiveM ou un autre compte est interdit.
- Le partage de compte est fortement déconseillé : vos IP étant reliées, les sanctions seront partagées.
- Toute tentative de contourner une sanction pourra en entraîner l'aggravation.

? 6. Règles RP de base :

- **Fear RP** obligatoire : avoir peur face aux menaces et aux dangers.
- **Pain RP** obligatoire : montrer sa douleur quand on est blessé.
- **Mass RP** obligatoire : annoncer et coordonner les gros événements.
- **No Fear RP** interdit : agir sans peur malgré les menaces.
- **Force RP** interdit : forcer une action RP à quelqu'un sans consentement.
- **Win RP** interdit : chercher à gagner plutôt qu'à jouer de façon réaliste.
- Le **metagaming** (utiliser des informations hors RP) est interdit.
- Le **powergaming** (forcer des actions sur un autre joueur) est prohibé.
- Le RP doit rester réaliste et cohérent ; les actions ont des conséquences logiques.
- Cohérence RP : incarnez pleinement votre personnage en respectant sa biographie et son histoire.
- Les scènes doivent toujours être logiques, crédibles et jouées jusqu'au bout.

> Les déconnexions volontaires en RP (combat log) sont sanctionnées.

? 7. Âge & émancipation des personnages :

- Tout joueur est considéré comme majeur au regard de la loi américaine, peu importe son âge.
- Le RP « mineur » légal n'est pas approfondi : tous les « mineurs » sont considérés comme majeurs via l'émancipation.
- L'émancipation permet d'aller en prison et d'exercer tous les métiers.

? 8. Mort, coma & réanimation :

- Interdit de communiquer (micro ou /me) lorsqu'on est inconscient ou dans le coma.
- Interdit de déplacer ou de bloquer volontairement un corps pour empêcher une prise en charge SAMD/EMS.
- Interdit de cacher un corps ou de réaliser un « trash corps ».
- Une personne réanimée (SAMD/staff) doit obligatoirement jouer les conséquences de ses blessures.
- Après réanimation, interdit de reprendre immédiatement une activité normale (courir, sauter, conduire, repartir en action) : jouez la faiblesse, la douleur, la désorientation.
- Tout refus de jouer son Pain RP ou son après-Pain RP après réanimation pourra être sanctionné.
- Sur prise d'otage ou braquage : en cas de coma sans réanimation, ne revenez pas sur les lieux.
- Si réanimé : interdiction de tenir une arme ou de frapper quelqu'un avant 5 minutes.

? 9. Loot de bijoux & free loot :

- Le vol de bijoux (montres, chaînes, bagues, bracelets, boucles d'oreilles…) est interdit.
- Scam et abus de confiance sont interdits.

? 10. Plan mule :

- Le plan mule consiste à utiliser un véhicule lourd pour bloquer, ralentir ou intercepter un autre véhicule en poursuite ou opération RP.
- Autorisé uniquement avec des véhicules adaptés (camion, poids lourd, véhicule de chantier, blindé autorisé…).
- Interdit dans le seul but de détruire ou de retourner un véhicule.
- Le véhicule doit être cohérent avec la scène et son propriétaire.
- Les plans mules ne peuvent pas être enchaînés plusieurs fois sur une même poursuite.

? 11. Plan pneu :

- Objectif : immobiliser un véhicule en fuite. Cela doit rester exceptionnel.
- Groupes illégaux : plan pneu uniquement dans le cadre d'une scène RP importante.
- Les plans pneu abusifs ou répétés sur une même scène sont interdits.
- Ne doit pas avoir pour unique objectif de mettre fin instantanément à une poursuite : laissez aux forces de l'ordre la possibilité de réagir.
- Forces de l'ordre : autorisées à tirer dans les pneus en cas de non-respect du Pain RP, d'usage abusif d'un limiteur de vitesse, ou de refus d'obtempérer avec comportement irréaliste (powergaming).
- Les tirs doivent être proportionnés et viser l'immobilisation du véhicule.

> Le plan pneu n'est autorisé qu'après 10 minutes de poursuite, avec un délai minimum de 5 minutes entre chaque plan pneu. Tout non-respect de ces conditions entraînera de lourdes sanctions.

? 12. Sommations :

- 3 sommations espacées de 5 secondes constituent un avertissement clair avant l'usage de la force.
- Tir de sommation : tir en zone sécurisée sans intention de toucher, pour intimider ou ordonner la conformité.
- Le tir direct sur une personne est un dernier recours, justifié par une menace réelle ou un refus d'obtempérer après sommation.

? 13. Pneus crevés :

- Interdit de rouler avec plus de deux pneus crevés.
- Les motos doivent s'arrêter dès qu'un pneu est détruit.

? 14. Véhicules de service :

- L'utilisation non autorisée de véhicules de service est interdite.
- Utiliser un véhicule Police, EMS ou d'un autre service public sans autorisation RP est interdit (vol interdit).
- Obligation d'utiliser son véhicule de service lorsqu'on travaille.

? 15. Tenue & apparence :

- Le port permanent d'une cagoule ou d'un gilet pare-balles en ville est interdit sans raison RP valable.
- Les tenues volontairement incohérentes ou nuisant à l'immersion sont sanctionnables.
- Le non-respect des règles vestimentaires RP entraîne un rappel.

? 16. Reconnaissance & masque :

- Un joueur masqué n'est pas automatiquement identifiable.
- Les raccourcis RP permettant d'identifier un joueur sont interdits.
- Casque/masque (même avec des cheveux dépassant) : impossible de reconnaître physiquement ou à la voix (y compris le sexe). On peut éventuellement reconnaître l'ethnie par l'accent, mais pas l'identité.

? 17. Provocations non-RP :

- Interdit de provoquer de façon non-RP, inutile ou répétée dans le seul but de créer des scènes.

? 18. Photos, Go Pro & caméras RP :

- Prendre une photo sans sortir de téléphone ou d'appareil n'est pas RP.
- Exception : photos de paysage ou de personnage (plage, piscine, sommet de montagne...).
- Go Pro / vidéo : annoncez à voix haute (« j'installe ma go pro », « je lance un enregistrement ») pour rester réaliste.

? 19. Communications :

- Les communications RP doivent passer par les moyens prévus en jeu.
- Soundboards autorisés avec modération ; les abus sont sanctionnés.
- Modificateurs de voix autorisés s'ils ont une cohérence RP ; usage abusif sanctionné.

? 20. RP interdits :

> Le Sex RP est strictement interdit sur tout le serveur.

> RP interdits : psychopathe, viol, pédophilie, super-héros, terroriste, super-méchant.

? 21. Zones safe & Mass RP :

- Interdit de se rendre en Safe Zone pour fuir les conséquences d'une scène RP (prise d'otage, course-poursuite...).
- Les actes illégaux sont interdits en Zone Safe.
- Dérogation possible pour une scène prévue en zone safe, via dossier et autorisation unique de l'équipe.
- Interdit de faire une prise d'otage en zone safe ou à ses alentours.
- Mass RP : l'illégal est possible mais la cohérence est obligatoire (respect de la distance et de la visibilité).
- Lieux safe : toutes les entreprises fréquentées.

?? 22. Sanctions & avertissements :

- Spam vocal ou textuel en jeu : avertissement.
- Non-respect des règles vestimentaires RP : rappel.
- Petites incohérences RP : simple rappel.
- Usage excessif du /me : modération.
- Accumulation : passage en commission pour évaluation.

? 23. Procédure d'appel :

- Tout avertissement peut faire l'objet d'un appel sous 48h.
- Les appels se font exclusivement via ticket Discord.
- La décision d'appel est définitive.

? 24. Abus & interprétation :

- Tout abus ou non-respect des règles entraîne une sanction.
- Interdit de faire un ticket dans le but d'annuler une scène.

? 25. Règles diverses :

- LSPD, BCSO, Armée Cayo, Sécurité Gouvernement, EMS et Gruppe 6 n'ont pas le droit de travailler dans l'illégal (sauf demande envoyée au staff et acceptée).
- La LSPD et la LSMC ont interdiction de vendre ou donner leurs armes (toutes catégories) à des personnes extérieures au métier.
- Fear Territoire : si vous êtes interpellé dans un territoire contrôlé par une organisation illégale, vous devez les craindre et jouer votre fear.

? 26. Règlement boutique :

- Toute utilisation de la boutique implique l'acceptation du règlement boutique et du règlement général.
- Les produits sont des avantages virtuels utilisables exclusivement sur le serveur.
- Aucun achat n'a de valeur monétaire réelle, ne constitue un investissement ni ne confère un droit de propriété sur le serveur.
- La majorité des achats sont livrés automatiquement ; en cas de problème, ouvrez un ticket SAV Boutique (l'admin peut demander des preuves).

Remboursements

- Étudiés uniquement pour : achat non reçu, perte liée à un bug serveur, erreur technique confirmée, dysfonctionnement d'un système.
- Pour une demande : ouvrez un ticket et fournissez des preuves suffisantes (enregistrement vidéo si possible).
- Aucun remboursement en cas d'erreur du joueur, mauvaise manipulation, vol RP conforme, échange volontaire, bannissement, Mort RP, Wipe, rééquilibrage, suppression d'un système, ou problème FiveM/Rockstar/CFX/Tebex.
- L'équipe administrative reste seule décisionnaire sur les remboursements.
- Aucun remboursement pour les armes qui sont renommés

Propriété & compte

- Les achats sont liés à la licence CFX utilisée lors de l'achat ; aucun transfert automatique garanti en cas de changement de compte.
- Le joueur reste responsable de la sécurité de ses comptes.
- Interdits : revente, échange contre argent réel, location, cession de compte ; toute tentative de contournement = sanctions.
- Les achats liés à une structure collective (entreprise, gang, MC, villa de groupe…) appartiennent à la structure, pas au joueur.
- En cas de départ, exclusion ou dissolution : aucun remboursement ni transfert garanti ; l'admin peut attribuer les biens à un nouveau responsable.

> Chargeback, opposition bancaire, litige PayPal frauduleux ou contestation abusive = suppression des avantages + suspension + bannissement permanent.

Permanence des avantages

- Les avantages permanents liés au compte sont conservés lors d'un Wipe Personnage (grades boutique, véhicules et armes permanents, produits indiqués comme permanents).
- Les structures RP, propriétés collectives et stocks d'organisation ne sont pas transférables.
- Les achats sont valables tant que le système concerné existe sur le serveur.
- Aucun remboursement en cas de refonte, rééquilibrage, suppression d'un système, wipe économique ou mise à jour majeure.
- Le serveur n'est pas responsable des interruptions, maintenances ou problèmes FiveM/Rockstar/CFX/Tebex.
- Les avantages peuvent être modifiés, équilibrés ou supprimés à tout moment ; aucun achat ne garantit un accès permanent au serveur.