?? RÈGLEMENT LÉGAL

> Entreprises légales, métiers et services publics.

? 1. Entreprises — définition & utilité :

- Une entreprise est une entité économique gérée par un ou plusieurs joueurs, reconnue par le gouvernement.
- Elle dispose d'un patron, de co-patrons et d'un effectif d'employés.
- Chaque entreprise doit avoir une utilité RP claire et une activité régulière.
- Les entreprises ont pour objectif de créer du RP, de fournir des services et de participer à la vie économique — pas uniquement de générer de l'argent.
- Toute entreprise doit conserver une activité cohérente avec son domaine déclaré.
- Tout groupe ou entreprise est autorisé, dans les limites imposées.

? 2. Limites d'effectifs :

- Mécaniciens : limités à 25 personnes, sauf autorisation exceptionnelle de la Gestion Légale.
- Farms (récolte, traitement, vente) : limitées à 20 personnes.
- Boîtes de nuit : limitées à 15 personnes, sauf autorisation exceptionnelle de la Gestion Légale.
- Concessionnaires : limités à 20 personnes, sauf autorisation exceptionnelle de la Gestion Légale.
- Restaurants : limités à 15 personnes, sauf autorisation exceptionnelle de la Gestion Légale.
- LTD : limités à 10 personnes, sauf autorisation exceptionnelle de la Gestion Légale.
- Services d'urgence/public : limités à 100 personnes.

? 3. Hiérarchie interne :

- **Patron** : responsable légal et hiérarchique, pouvoir décisionnaire absolu ; peut nommer jusqu'à 2 co-patrons ; doit être actif et participer aux réunions de patrons.
- **Co-patron** : assiste le patron, avec des pouvoirs de gestion limités selon l'accord du patron.
- **Employés** : respectent la hiérarchie, perçoivent un salaire RP, suivent les règles et l'image de l'entreprise.

? 4. Patron — obligations & interdits :

- Tous les patrons doivent être joignables sur le Discord officiel du serveur.
- Les entreprises ne peuvent pas être revendues ; tout changement de patron doit être validé par le staff.
- L'argent de l'entreprise appartient exclusivement à l'entreprise.
- Interdit de quitter son poste en emportant les fonds de la société.
- Interdit de licencier massivement sans raison RP valable.
- Interdit d'utiliser son statut de patron pour contourner les règles économiques.
- Tout abus de gestion peut entraîner une reprise de l'entreprise par le staff.
- Les patrons doivent justifier les mouvements financiers importants en cas de contrôle.
- Tout patron est responsable de la gestion financière, administrative et RP de son entreprise.
- Les dirigeants ne peuvent pas fournir de ressources gratuitement ou à prix réduit aux employés pour contourner l'économie.

? 5. Gestion, comptabilité & finances :

- Tenir à jour par écrit toutes les transactions (document ou Discord de l'entreprise).
- Registres sur Discord ; l'argent de l'entreprise n'est pas personnel ; les dépenses doivent être justifiées RP.
- Respecter la grille tarifaire fixée par le patron ; seul un patron peut décider d'appliquer un rabais.

> Vol ou usage HRP = renvoi, ban ou wipe.

? 6. Salaires, primes & licenciement :

- Obligation de verser le salaire à hauteur du travail effectué (sauf contrat lu et signé par l'employé).
- Salaire maximum : 1 900 000 $/semaine (prime comprise), payé chaque week-end.
- Le patron peut refuser le paiement en cas d'absence non justifiée (2 jours de contestation).
- Le licenciement doit être justifié RP ; un licenciement abusif entraîne une sanction RP.
- Réembauche possible 4 jours après un wipe volontaire ou RP.

? 7. Obligations envers les employés :

- Respecter un quota minimum d'activité.
- Organiser au minimum 4 événements RP par mois (1 par semaine, validé par le staff).
- Maintenir un dialogue régulier avec les référents et le staff.
- Respecter la comptabilité et les documents internes.
- Présence et réactivité obligatoires.

? 8. Création, fermeture & changement :

- Délégation temporaire à un co-patron possible.
- Inactivité prolongée = transfert de direction par les responsables légaux.
- Template de création à remplir auprès des responsables ; ressources de départ via starter pack selon le type d'entreprise.
- Causes de fermeture : inactivité, absence RP prolongée, manquements graves, activité illégale non déclarée, ou décision RP validée par le staff.

?? 9. Double job / multi-job :

- Interdiction, sauf validation par dossier.
- Contrôles réguliers ; sanctions possibles.

? 10. Discord & communication interne :

- Pas de rôles staff personnalisés.
- Les canaux doivent être accessibles aux référents.
- Les tickets internes doivent inclure un référent.
- Communications RP et professionnelles uniquement ; image et professionnalisme obligatoires.

? 11. Sanctions internes :

- Inactivité : avertissement ou changement de poste.
- HRP inapproprié : sanctions staff ou blacklist.

? 12. Comportements interdits :

- Interdit de créer ou d'utiliser une entreprise pour contourner le règlement illégal.
- Les entreprises ne peuvent pas refuser un client sans raison RP valable.

- Interdit de monopoliser volontairement un service pour nuire au RP des autres.
- Les propriétés ne peuvent pas servir à contourner les règles du serveur ou les Safe Zones.

? 13. Night / boîtes de nuit :

- Minimum 4 soirées par semaine.
- Collaboration obligatoire 2 fois par mois.
- Planning hebdomadaire à envoyer aux référents.

? 14. LTD / commerce :

- Vente externe uniquement avec des véhicules de service.
- Vente devant un autre LTD interdite.
- Offres promotionnelles abusives interdites.

? 15. Fast food :

- Contrats recommandés.
- Vente externe uniquement avec des véhicules de service.

? 16. Farm / agriculture :

- Quota minimum d'activité ; minimum 1 événement RP par mois.
- Prix d'acquisition : à partir de 13 200 Unions selon l'entreprise, paiement unique.
- Production & vente : RP obligatoire, pas de farmer solo, prix au barème gouvernement.
- Stock & matériel : usage personnel interdit ; vol = sanction RP et HRP.
- Patron / co-patron responsables des finances et de la conformité RP ; employés respectueux, RP et actifs.
- Gestion administrative : déclaration obligatoire ; fraude = suspension, retrait de licence ou amende RP.
- Interdits majeurs : revendre du farm sans autorisation, usage personnel des fonds, prendre service uniquement pour récolter, employer des civils sans contrat RP, modifier prix/revenus sans validation staff.

?? 17. Agence immobilière :

- Examens requis ; respect de la barrière légal/illégal.

- Aucun employé ne peut faire de l'illégal.
- Achat / location RP : photo, validation staff, channel Discord.

? 18. Blanchiment d'argent :

- Via entreprises, sous dossier et avec des référents.
- Braquage possible pour récupérer 10 % maximum (sous dossier et validation légal/illégal).
- Changement de patron = blanchiment retiré.

? 19. Annonces d'entreprise :

- Limite de 150 caractères, 2 annonces par 30 minutes.
- Interdits : usage personnel, divulgation d'infos privées, contenu provocateur, sexuel ou diffamatoire.
- Le patron est responsable des annonces.

? 20. Mécano & garages :

- Véhicules autorisés : flatbed, flatbed4, flatbed3, slamtruck, towtruck, towtruck2.
- Interdiction de customiser son véhicule sans payer les frais demandés par l'entreprise.
- Conduite pro : respect du RP client, tarifs officiels, dépannages hors RP interdits.
- Gestion interne : comptabilité Discord, dépôt de kits obligatoire ; patrons responsables des écarts.

> Interdit d'abuser des permissions mécano pour des réparations ou full perfs gratuites sur ses véhicules ou ceux de proches (même en crew officiel) : sanction lourde.

- Interdit d'utiliser ses permissions mécano hors service, sans tenue et sans véhicule de service.
- Interdit d'abuser des permissions pour mettre des véhicules en fourrière sans raison valable.
- Interdit d'effectuer des modifications sur un véhicule sans l'accord du propriétaire (sans exception).
- Interdit d'utiliser les outils du métier pour contourner les conséquences RP d'un accident ou d'une scène.
- Les réparations gratuites répétées sont un abus de métier.
- Interdit de réparer un véhicule engagé dans une scène active de poursuite ou de fusillade.
- Tout abus de permissions métier = sanctions RP, retrait du métier ou sanctions administratives.

? 21. Concessionnaires :

- Gestion : registre des ventes, contrôle du patron.
- Interdits : vendre un véhicule d'entreprise à un civil, vendre un véhicule gratuitement, usage personnel de l'argent, rachat sans accord.
- Image & communication : annonces RP, Discord limité à la gestion interne.
- Véhicules : vente via la concession uniquement, jamais à titre personnel.

? 22. Presse & médias :

- Entités légales : Weazel News et Life Invader.
- Direction légale ; les employés peuvent avoir une double vie limitée.
- Neutralité et comportement stricts.
- Contenu publié uniquement sur les plateformes officielles.
- La direction est responsable de la ligne éditoriale et de la conformité RP.

? 23. Immobilier :

- Statut légal ; confidentialité et professionnalisme obligatoires.
- Les propriétés non utilisées depuis plus de 3 mois sont supprimées.
- Intérieurs RP : garages en face de la porte, motels réservés, respect de la structure.
- Transactions via les outils RP uniquement.
- Le vol dans des propriétés en trouvant un code au hasard ou ancien est interdit.

Règles générales propriétés

- Placez des entrées d'appartements, hangars et points de garage cohérents.
- Tout point incohérent peut être supprimé sans remboursement.
- Toute propriété doit avoir un accès cohérent et accessible.
- Les constructions ou emplacements visant un avantage injustifié sont refusables.
- L'administration peut modifier ou supprimer tout aménagement incohérent ou abusif.

?? 24. Gruppe 6 :

- Société privée de sécurité pour VIP et événements ; véhicules identifiables (GPB G6).
- Mission : protection d'entreprises, d'événements et de lieux RP.
- Statut légal : respecter la loi, l'ordre et le protocole RP.
- Zones d'action : uniquement dans le cadre de contrats RP.
- Équipement : menottes et armes à usage restreint ; tenue officielle obligatoire, aucun équipement hors service.
- Organisation : la direction fixe les zones et les règles ; co-patron sous validation.

- Employés : rapports d'interventions RP, neutralité, respect de la hiérarchie, aucun multi-job illégal ou public.

? 25. SASP — San Andreas State Police :

- Le SASP applique la loi dans tout l'État de San Andreas, sous la direction du Chef de la Police.
- Il supervise les divisions spécialisées, la Police Scientifique, les Médecins Légistes, le recrutement, la lutte contre la criminalité et la protection des dignitaires.
- Postes principaux : Vespucci, Sandy Shores, Roxwood, Cayo, Nueva Habana.
- Intégration : rejoindre le Discord SASP ; âge minimum 21 ans RP ; aucun passé illégal ; candidature RP complète et sérieuse.
- Conduite & intégrité : RP ripou interdit sauf autorisation staff ; personnage lié à l'illégal interdit ; vol de matériel ou d'uniforme = bannissement définitif / wipe.
- Organisation & slots : aucun autre emploi autorisé ; changement de projet = wipe obligatoire ; le Command Staff peut licencier sans justification.
- Équipement & tenue : uniforme obligatoire, matériel rangé hors service, transfert strictement interdit.
- Procédures : fouilles avec raison RP (exceptions Defcon/alerte), poursuites validées par l'État-major, PIT limité et sur autorisation.
- Zones & sécurité : les commissariats sont des zones safe (braquage, prise d'otage, etc. interdits).
- Déontologie & fair-play : jouez fair-play et respectez les arrestations RP.

? 26. Forces de l'ordre — règles générales :

- Amendes ignorées = jugement ou mort RP (wipe).
- Toute course-poursuite déclenche une procédure.
- RP ripou interdit (sauf sous dossier).
- Descente uniquement sous dossier validé par le commandant staff.
- Fear Police : un criminel doit être discret face à la police ; toute action malsaine envers un agent entraîne de lourdes retombées sur lui et son groupe.
- Interdit de fuir à la nage ou de se déconnecter après une poursuite.

? 27. Règlement police :

- Les fouilles doivent être justifiées par un motif RP (ex. individu menaçant ; voir l'état du Defcon).
- Obligation de jouer les gardes à vue et de les rendre intéressantes, sans les expédier.
- Braquage de supérette : une seule patrouille intervient ; au-delà de deux braqueurs, une deuxième patrouille peut être appelée.

- Un agent n'a pas le droit de revendre ou conserver des saisies sans demande ripou validée par le staff.
- Sanctions cohérentes, justifiées et adaptées à la scène.
- Descentes ou interventions dans les QG d'organisation uniquement sur demande validée par le staff.
- Pose ou retrait d'un bracelet électronique obligatoirement au poste de police ; retrait ailleurs interdit sauf ripou.
- Négociation : privilégier l'ouverture d'esprit et une issue pacifique ; en cas de refus ou de violence envers les otages, assaut.

> Le Win-RP police est strictement interdit (protéger et servir).

- Les forces de l'ordre ne peuvent pas lancer une scène sans la poursuivre (arrestations, rapports d'intervention...).
- Port de tout équipement de service hors service strictement interdit.
- Interdit de faire une demande de renfort lorsque vous êtes braqué.
- Les contrôles dits « de routine » sont interdits : un motif valable est nécessaire.

? 28. SAMD / EMS — Médical :

- Centres : Pillbox, Paleto, Sandy Shores, Roxwood, Cayo, TropiHospital.
- Unités spécialisées : chirurgie, psychologie, médecine du travail, laboratoire, service mortuaire.
- Objectif : soins complets et réalistes, santé publique RP.
- Recrutement : Discord SAMD, candidature, entretien, formation RP obligatoire, cohérence RP exigée.
- Service & tenue : soin et facturation uniquement en service ; interdit de soigner une connaissance.
- Légalité : respecter la loi, aucune participation illégale, véhicules personnels interdits.
- Réalisme médical : toute Mort RP doit être validée par le staff.
- Matériel : transport adapté, vente/don interdit, stockage hors service interdit.
- Multi-job interdit.

> EMS ripou possible uniquement sur dossier staff validé, sinon WIPE ; toute activité non validée = bannissement permanent.

- Interdit d'émettre plus d'une facture pour une même réanimation ou un même soin à un civil.
- Interdit de donner ou revendre les équipements EMS (médikits, bandages...).
- Interdit d'empêcher un EMS de réanimer ou de cacher le corps.
- Interdit pour un EMS de refuser de soigner, sauf règle contraire, et interdit de faire de l'illégal sauf accord d'un Gérant Légal.

- EMS / Coma : trash talk et interactions interdits ; respect des ordres EMS et des consignes post-soins.

?? 29. DOJ — Justice & gouvernement :

- Le gouvernement est supervisé par le Gouverneur et son cabinet ; le DOJ est indépendant mais collabore avec lui.
- Élections pour le poste de Gouverneur, sur dossier RP validé par le staff.
- Conduite & légalité : RP illégal interdit, vol de matériel public = bannissement ; les locaux officiels sont des zones safe.
- Multi-job & slots : aucun autre emploi sauf accord staff ; le Lead peut licencier sans préavis.
- Confidentialité : les informations internes sont strictement confidentielles.
- DOJ : gestion des affaires judiciaires et du code pénal ; l'accusé est présumé coupable RP jusqu'à preuve contraire ; abus de ressources = sanctions internes.
- Gouvernement : confidentialité sur les dossiers et budgets ; respect des délais d'élection ; activité illégale = bannissement permanent.

? 30. Prison fédérale :

- Établissement de haute sécurité pour les criminels les plus dangereux.
- Peine fédérale possible après une infraction très grave ou un casier lourd (tentatives d'homicide, fusillades répétées, attaques contre les forces de l'ordre, prises d'otages...).
- Violences ou tentative de meurtre sur un agent SASP : éligible à une peine fédérale selon la gravité et l'historique.
- Mass RP pleinement appliqué en prison (centaines de détenus, d'agents et de surveillance considérés présents).

> Transfert à Brooling Brook : banni 1 à 3 heures ; le personnage est définitivement supprimé, nouvelle vie obligatoire.

- Tout Revenge RP est strictement interdit.
- Interdit de transmettre, léguer ou céder ses biens avant le transfert (argent, armes, véhicules, entreprises, propriétés...).

> Tout bien transféré avant un wipe personnage peut être supprimé sans préavis ; donateur et receveur s'exposent à des sanctions (jusqu'au ban).

Règlement prison

- Interdit d'incarner un ripou en prison, sauf dossier validé.

- Pour toute évasion : faire partie d'un groupe officiel et y être haut gradé.
- La prise de service doit obligatoirement s'effectuer à la prison.

? 31. Impôts, taxes & finances :

- Vérification de la comptabilité par le ministre des Finances.
- Toutes les entreprises doivent payer des taxes.
- Contrôle staff : comptabilité, impôts, bénéfices.

?? 32. Règlement patrons :

- Communication officielle : toutes les demandes, réclamations et validations passent obligatoirement par les permanents (perma) ; aucune demande en MP n'est traitée.
- Inactivité & perte d'entreprise : retrait possible en cas d'inactivité prolongée (absence de participation, d'activité ou de réponse aux relances).
- Changement d'entreprise : motif clair et détaillé exigé ; une demande sans justification suffisante est refusée.
- Respect & courtoisie obligatoires ; l'expression des émotions est autorisée si elle reste polie ; le manque de civisme peut entraîner le retrait de l'entreprise.
- Les avertissements sont affichés en point d'exclamation rouge (1 point = 1 avertissement).
- En rejoignant et en participant, le patron accepte ces règles ; tout manquement peut entraîner la suppression ou la reprise de l'entreprise.

? 33. Projet mixte légal / illégal :

- Certaines entreprises peuvent proposer un projet mixte (légal + illégal) sous conditions strictes.
- La partie illégale doit obligatoirement apparaître dans le dossier.
- Le dossier est soumis au vote des deux pôles : Légal et Illégal.
- Entreprises autorisées au double projet : Mécano (2 projets max, cohérence de mapping), Concessionnaire (grande qualité uniquement), Boîte de nuit, Commerce (LTD, Pawn Shop), Restaurant.

> Aucune entreprise ne peut mener d'activité illégale sans validation des pôles légal et illégal.
